



CIRCUITO INDIVIDUAL SENIOR C. V. 2/3

Ritmo de Juego

El tiempo estimado para completar la vuelta estipulada de 18 hoyos en este campo será como máximo de **5 horas**.

Si el primer grupo en salir al campo emplea más de **2h 28 min.** en completar los primeros **9 hoyos** (tiempo calculado al poner bandera en el hoyo 9 ó 18), se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por el hoyo 9 o 18.

Si emplea más de **5 h.** en completar los 18 hoyos, (**tiempo calculado al entrar en la oficina del torneo**) se penalizará a cada jugador individualmente. Una vez terminada la vuelta **acudir inmediatamente** a la Zona de Entrega de Tarjetas a comprobar la tarjeta. (Evitar ir al coche, bar, quedarse hablando, etc.)

Para el resto de grupos que salen en intervalos de **10 min** desde el área de salida, si se cumple que emplean más de **2 h 28 min** en jugar 9 hoyos **y además** acaban el **hoyo 9 ó 18** con 20 min o más de diferencia con respecto al grupo de delante al poner bandera en ese hoyo, se penalizará a todos los componentes de ese grupo.

Si emplean **más 5 h** en jugar **18 hoyos y además** llegan a la oficina del torneo **con más 20 min** de retraso con respecto a la partida anterior cuando entró en la oficina del torneo, los jugadores serán penalizados individualmente.

Si en salidas por 2 tees, las primeras partidas que salen de cada área de salida tienen algún tipo de interferencia o retraso debido a los cruces en las salidas, se les penalizará si emplean más de **5 h.** en jugar 18 hoyos **y además** llegan a la oficina del torneo con **20 min o más** de retraso con respecto al tiempo de la partida de delante, los jugadores serán penalizados individualmente. Una vez terminada la vuelta **acudir inmediatamente** a la Zona de Entrega de Tarjetas a comprobar la tarjeta. (Evitar ir al coche, bar, quedarse hablando, etc.)

En resumen, se deben cumplir las dos condiciones a la vez para penalizar a los grupos, tiempo de vuelta elevado y tener un hueco grande con respecto al grupo de delante (20 min o más).

Las penalizaciones son acumulables en un mismo campo. Cuando un jugador sea penalizado en **tres campos** diferentes **será descalificado** del circuito durante ese año.

Primera infracción: 1 punto stableford

Segunda infracción: 2 puntos stableford

Alfredo Martínez Presidente Comité de Reglas y Campos FGCV